

BeTrue 国际 ICO 评级机构- Reality Clash 项目评级

本评级为 BeTrue 国际 ICO 版权所有，侵权转载将诉诸法律手段解决。



项目简介

Reality Clash 是一款以太区块链技术支持的第一视角手机射击游戏，适用于 iPhone 和 Android 设备，不需要附件或附加装置，只需使用手机摄像头，就可在手机屏幕上呈现增强现实画面。真实世界中的建筑物会对游戏产生影响，通过 GPS 地图技术，与亲朋好友实时连接。同时也可选择私密团队和比赛，或者街头对战模式。简单来说，该游戏就是类似于 Pokemon Go 一样利用真实的 GPS 地图技术进行的反恐精英手机游戏。Reality Clash 引入了 Reality Clash 游戏币 (RCC)，玩儿家可以用这些游戏币购买专享的 ERC-20 武器。代币 RCC 可通过 Reality Clash 平台或二级市场，交易或出售你的武器，以赚取利润，成为一名虚拟军火商。游戏团队已经开发了一个可以播放的演示，令牌销售后，团队将开发一个原型版本，正式版本将于 2018 年第 Q3 季度推出。

市场前景

真实地图的手游发展前景非常广阔。去年 Pokemon Go 推出的时候全世界为之疯狂，Pokemon Go 上线首日收入达 490 万美元，4 个月的收入高达 5 亿美元，4.5 亿下载量，平均月收入达 2 亿美元，任天堂(Nintendo)的市值 因为这款游戏而增加了 90 亿美元。将目前最火爆的第一视角射击游戏和真实地图技术结合起来的话，其市场的潜在能力甚至可以与 Pokemon Go 或者王者荣耀相提并论。

团队组成

Reality Clash 背后的团队已经在游戏中工作了数十年，并参与了许多来自 Activision，Disney，UbiSoft 和 Microsoft 的热门游戏，并且拥有经营和扩大企业的丰富经验，过去曾成功创业和出售公司 曾成功地开发和发布手机游戏、游戏机游戏和台式电脑游戏，也曾在伦敦、哥本哈根和乌克兰管理和组建游戏开发团队。

技术能力

Reality Clash 团队的技术能力是毋庸置疑的，技术主管保罗贾特拉姆，自 1996 年就进入了游戏行业，陆续担任知名的视频游戏 开发商 Zoe Mode 的监制和工作室主管。他曾在一些大型游戏出品公司中领导过众多极具创意和充满技术挑战的 项目，例如：微软、Activision 和索尼公司等。他不仅非常了解游戏开发的整个流程，而同时还热衷于创新和新技术。最近，Paul 创建了 Near Light，这是一家为 PlayStation VR、Oculus 和 Vive 等公司制作前沿虚拟现实游戏的公司。

众筹时间和细节

BeTrue 国际 ICO 评级机构

代币预售将于 8 月 1 日 – 8 月 28 日进行

总量为 1 亿个 RCC 金币。

预售奖励金币为 50% 最低投资额为 25000 美元

正式销售时间:2017 年 8 月 29 日 – 9 月 29 日

总量 1 亿个 RCC 代币。

一级令牌销售完毕后开始二级令牌的销售，以此类推。无最小投资门槛。

奖励令牌(TBC) 一级令牌 5000 万个 RCC 金币，送 50%金币。

二级令牌 3000 万个 RCC 金币，送 30%金币。

三级令牌 1500 万个 RCC 金币，送 10%金币。 四级令牌 500 万个 RCC 金币，无赠送金币。

最小筹款目标：7500 以太币。任何未分配或未售出的 RCC 金币都将作废。

硬顶:15000 以太币（或 2000 万美元）

RCC 金币最大供应量:1 亿

RCC 金币团购最大供应量:1 亿

奖励金币:40500

众筹地址

reality-clash.com

游戏展示视频链接

<https://youtu.be/lbxPukj-LXg>

<https://vimeo.com/210474982>

BeTrue 评级：（本评级为主观评级，请各位投资者谨慎参考）

RCC 的评级为 B+

本机构认为 RCC 这个项目的投机前景非常大，如果游戏真的做得非常精良，用户体验优越，后期会有大资本的介入，将会非常有机会达到 Pokemon Go 的高度。但同时这其中有不小的风险，其制作水准将和玩家体验会直接影响到其将来的推广扩大。本机构建议可以少量投资，长期持有，毕竟游戏直至 2018 年第三季度才会推出。